



Урлов Вячеслав Сергеевич

Мужчина, 28 лет, родился 20 февраля 1998

+7 (982) 9039620 — Предпочитаемый способ связи: telegram / max

viacheslavurlov@gmail.com — предпочитаемый способ связи

max: https://max.ru/u/f9LHodD0cOK8_-7jk8IVMn1aIzgEQKCwX6XUcly4R22rqIkVDsJItY_WhUY

telegram: @viacheslavurlov

Личный сайт-портфолио: <https://viacheslavurlov.ru/>

Проживает: Тюмень

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов работать удалённо, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Руководитель разработки / Технический директор

Специализации:

- Руководитель группы разработки
- Технический директор (CTO)

Тип занятости: полная занятость

Формат работы: удалённо

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 8 лет 6 месяцев

Ноябрь 2025 —

Май 2026

7 месяцев

АЗС ИРБИС

Казань

Нефть и газ

- ГСМ, топливо (розничная торговля)
- ГСМ, топливо (продвижение, оптовая торговля)

Руководитель проекта и разработки

Цель проекта — новая система управления АЗС на базе IRBIS для продажи другим сетям на партнёрских условиях.

Моя роль: ведущий разработчик на этапе ядра; дальше — технический эксперт и руководитель проекта на тестировании и внедрении. Работал в паре с партнёром: senior-архитектор и владелец продукта в одном лице, он же - мой наставник по всем ролям.

— Перенёс 15-летнюю легаси систему управления сетью АЗС (112 станций, 162 проекта, 150 таблиц) на .NET 10.

Было: .NET 4.6.2, WinForms, WCF, MS SQL

Стало: C#/.NET 10, Blazor, PostgreSQL, DDD, CQRS, Docker.

Работал с протоколами терминалов, касс, топливораздаточных колонок и топливомеров.

— Четыре модуля промышленной системы собрал с ИИ за два дня: параллельные ИИ-сессии по написанным спецификациям, ~372 файла. Также сделал автотесты и эмуляторы оборудования — код можно проверять без живой АЗС.

— Формализовал требования, провёл анализ рынка АЗС и 5 конкурентов по 40+ параметрам, подготовил дорожную карту и коммерческое предложение.

Октябрь 2024 —

Октябрь 2025

1 год 1 месяц

ООО VU Team

Тюмень

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

- Разработка программного обеспечения

Основатель и генеральный директор

Своя студия аутсорс разработки:

собрал компанию вокруг команды, с которой работал несколько лет.

Состав и клиентские проекты сохранились.

— Отвечал за деньги: фонд оплаты труда, ставки, бюджеты проектов, коммерческие предложения.

— Нанимал, вводил в должность, растил до руководящих ролей, расставался.

— Поставил на поток и задокументировал: найм, поиск клиентов, разработку в команде, сдачу работ заказчику.

— Взял чужой проект без документации: 116 000 строк, 156 эндпоинтов. Восстановили рабочую версию с сервера, разобрали и описали архитектуру. За 12 дней — 98 коммитов документации, дальше проект можно было развивать.

— стек: C#/.NET 8 → 10, Blazor, PostgreSQL, CI/CD, Docker, Qdrant, Python.

Штат до 11 человек, четверо руководителей в прямом подчинении. Четыре сданных проекта из четырёх стран.

В кризис вышел к команде с урезанием выплат вместо сокращений — не ушёл никто.

Компанию свернул сам: все выплаты команде закрыл, помог с трудоустройством.

Ноябрь 2020 —
Октябрь 2024
4 года

Студия аутсорс разработки ПО (Компания до 20 сотрудников)

Руководитель проектов и команд разработки (.NET)

Студия разработки ПО на заказ, основная прикладная область — финтех.

Одновременно руководил тремя командами через тимлидов

(до 13 разработчиков единовременно).

Руководитель проектов и команд разработки (.NET) (Июль 2022 — Октябрь 2024)

— Вёл проекты целиком:

сроки, состав работ, релизы, еженедельные отчёты по проектам и сотрудникам.

— Работал напрямую с заказчиками:

созвоны, приоритеты, приёмка. Позже передал это нанятому менеджеру.

— Отвечал за деньги проектов:

ставки клиентам (2 500–3 500 ₽/ч), условия оплаты,

учёт часов и выплаты команде. Оборот команд 15–30 млн ₽ в год.

— Строил процессы:

поиск проектов, найм, работа в команде, поставка результата.

— Управлял инженерами с кратно большим опытом.

— Трёх тимлидов вырастил сам, из разработчиков внутри команды.

— Сдал десятки проектов из разных стран

(криптокошелёк, фронтенд криптобиржи, крипто-боты и др.)

(Подтверждены на UpWork: тысячи часов, выполненных работ на сотни тысяч \$, отличные отзывы и рейтинг 100%)

— Вёл главный продукт компании — экосистему торгового терминала

для рынка цифровых активов (Colibri): 4 подпроекта, 8+ подключённых бирж, все основные архитектурные решения на мне.

Оборот заказчика на продукте — сотни млн \$ в мес.

Продукт передал заказчику на инсорс, проект работает до сих пор.

— стек: C#/.NET 5 → 8, WPF, Blazor, MAUI, EF Core, MS SQL, PostgreSQL, RabbitMQ, Azure DevOps, Docker.

Ведущий разработчик / Тимлид (.NET) (Октябрь 2021 — Июнь 2022)

— Вёл команду разработки флагманского продукта: постановка задач, код-ревью, сроки, качество поставки.

— Участвовал в найме, растил разработчиков, поставил первые процессы команды.

— Оставался играющим: архитектура и ключевые модули терминала — на мне.

- Разработчик .NET (Ноябрь 2020 — Сентябрь 2021)
- Разрабатывал ядро интеграций с криптобиржами (C#/.NET): подключение площадок, потоковые данные, отказоустойчивость.
 - Через два месяца — первое повышение, через год стал ведущим.

Декабрь 2017 —
Октябрь 2020
2 года 11
месяцев

Фриланс (UpWork и прямые заказчики)

C#/.NET-разработчик

- Заказы для российских и зарубежных клиентов: веб и десктоп на C#/.NET.
- Интеграции с чужими API, доработка и поддержка готовых систем.
- Сам общался с заказчиком, сам оценивал сроки и стоимость работ.

Образование

Неоконченное высшее

2017
Неоконченное
высшее

Тюменский государственный университет, Тюмень
Прикладная информатика, Прикладная информатика

Навыки

Знание языков
Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки

- Управление командой
- Управление проектами
- Управление разработкой
- Найм персонала
- Бюджетирование
- Управление стейкхолдерами
- LLM
- RAG
- Искусственный интеллект
- C#
- .NET Core
- MVP
- Roadmap
- Agile
- Scrum
- PostgreSQL
- Docker
- CI/CD
- Atlassian Jira
- Atlassian Confluence
- Python

Дополнительная информация

Обо мне
Вхожу в непонятную систему и делаю её управляемой — это подтверждают и заказчики, и команда, и git-история.

В разработке ПО более 10 лет, из них более пяти — руководитель.
Руководил тремя командами через тимлидов,
вырастил трёх тимлидов из своих разработчиков.
Как основатель студии отвечал
за фонд оплаты труда, найм и поставку целиком.

Производственный опыт с AI:
LLM (Claude Code / Qwen Code),
prompt engineering,
автономные мультиагентные системы,
векторные базы данных, эмбединги,
Speech-To-Text / Text-To-Speech,
Задачи аналитики, составления документов, кодинга, обучения.

Пет-проекты с мая по текущее время (любой покажу и разберу на первом разговоре):

— Локальный ИИ Транскрибатор — расшифровка аудиозаписей в текст, с распознаванием говорящих

— Игра на основе локального ИИ эмбединга "Векторно.рф"

Сделал с ИИ за 2 недели:

аналитику, код, сервер,

публикацию в RuStore, SEO оптимизацию, генератор коротких видео.

Результат за 60 дней: 200+ уникальных игроков, 40тыс. попыток.

— Videоблог для руководителей за 3 недели:

100 минутных роликов с избранными инструментами управления.

Ролики собирает на 95% автономный конвейер из ИИ-агентов.

Результат за 60 дней: 3к подписчиков и 400к просмотров

— ИИ проект поиска работы:

Собрал систему, которая свела всю мою историю

(чаты, созвоны, исходники)

с анализом рынка труда

(hh, Хабр Карьера, getmatch, сотня телеграм-каналов, 150 часов курсов)

Резюме и сайт — часть её выхода

Ищу роль, где надо построить продукт и команду вокруг него, и отвечать за результат